

## ALPHA WASH 1200

CHANNEL	Dmx MODALITY		
	Option Stnd	Option 16 b	Option Extn
1	CYAN <input type="text" value="C"/> <input type="text" value="y"/> <input type="text" value="a"/> <input type="text" value="n"/>	CYAN <input type="text" value="C"/> <input type="text" value="y"/> <input type="text" value="a"/> <input type="text" value="n"/>	CYAN <input type="text" value="C"/> <input type="text" value="y"/> <input type="text" value="a"/> <input type="text" value="n"/>
2	MAGENTA <input type="text" value="M"/> <input type="text" value="g"/> <input type="text" value="n"/> <input type="text" value="t"/>	MAGENTA <input type="text" value="M"/> <input type="text" value="g"/> <input type="text" value="n"/> <input type="text" value="t"/>	MAGENTA <input type="text" value="M"/> <input type="text" value="g"/> <input type="text" value="n"/> <input type="text" value="t"/>
3	YELLOW <input type="text" value="Y"/> <input type="text" value="e"/> <input type="text" value="l"/> <input type="text" value="w"/>	YELLOW <input type="text" value="Y"/> <input type="text" value="e"/> <input type="text" value="l"/> <input type="text" value="w"/>	YELLOW <input type="text" value="Y"/> <input type="text" value="e"/> <input type="text" value="l"/> <input type="text" value="w"/>
4	C.T.O. <input type="text" value="C"/> <input type="text" value="o"/> <input type="text" value="l"/> <input type="text" value="T"/>	C.T.O. <input type="text" value="C"/> <input type="text" value="o"/> <input type="text" value="l"/> <input type="text" value="T"/>	C.T.O. <input type="text" value="C"/> <input type="text" value="o"/> <input type="text" value="l"/> <input type="text" value="T"/>
5	COLOUR WHEEL <input type="text" value="C"/> <input type="text" value="o"/> <input type="text" value="l"/> <input style="background-color: #cccccc;" type="text" value=" "/>	COLOUR WHEEL <input type="text" value="C"/> <input type="text" value="o"/> <input type="text" value="l"/> <input style="background-color: #cccccc;" type="text" value=" "/>	COLOUR WHEEL <input type="text" value="C"/> <input type="text" value="o"/> <input type="text" value="l"/> <input style="background-color: #cccccc;" type="text" value=" "/>
6	STOP/STROBE <input type="text" value="S"/> <input type="text" value="h"/> <input type="text" value="u"/> <input type="text" value="t"/>	STOP/STROBE <input type="text" value="S"/> <input type="text" value="h"/> <input type="text" value="u"/> <input type="text" value="t"/>	STOP/STROBE <input type="text" value="S"/> <input type="text" value="h"/> <input type="text" value="u"/> <input type="text" value="t"/>
7	DIMMER <input type="text" value="D"/> <input type="text" value="i"/> <input type="text" value="m"/> <input type="text" value="r"/>	DIMMER <input type="text" value="D"/> <input type="text" value="i"/> <input type="text" value="m"/> <input type="text" value="r"/>	DIMMER <input type="text" value="D"/> <input type="text" value="i"/> <input type="text" value="m"/> <input type="text" value="r"/>
8	FROST <input type="text" value="F"/> <input type="text" value="r"/> <input type="text" value="s"/> <input type="text" value="t"/>	FROST <input type="text" value="F"/> <input type="text" value="r"/> <input type="text" value="s"/> <input type="text" value="t"/>	FROST <input type="text" value="F"/> <input type="text" value="r"/> <input type="text" value="s"/> <input type="text" value="t"/>
9	OVALIZER <input type="text" value="O"/> <input type="text" value="v"/> <input type="text" value="a"/> <input type="text" value="l"/>	OVALIZER <input type="text" value="O"/> <input type="text" value="v"/> <input type="text" value="a"/> <input type="text" value="l"/>	OVALIZER <input type="text" value="O"/> <input type="text" value="v"/> <input type="text" value="a"/> <input type="text" value="l"/>
10	ZOOM <input type="text" value="Z"/> <input type="text" value="o"/> <input type="text" value="o"/> <input type="text" value="m"/>	ZOOM <input type="text" value="Z"/> <input type="text" value="o"/> <input type="text" value="o"/> <input type="text" value="m"/>	ZOOM <input type="text" value="Z"/> <input type="text" value="o"/> <input type="text" value="o"/> <input type="text" value="m"/>
11	PAN <input type="text" value="P"/> <input type="text" value="a"/> <input type="text" value="n"/> <input style="background-color: #cccccc;" type="text" value=" "/>	PAN <input type="text" value="P"/> <input type="text" value="a"/> <input type="text" value="n"/> <input style="background-color: #cccccc;" type="text" value=" "/>	PAN <input type="text" value="P"/> <input type="text" value="a"/> <input type="text" value="n"/> <input style="background-color: #cccccc;" type="text" value=" "/>
12	TILT <input type="text" value="T"/> <input type="text" value="i"/> <input type="text" value="l"/> <input type="text" value="t"/>	TILT <input type="text" value="T"/> <input type="text" value="i"/> <input type="text" value="l"/> <input type="text" value="t"/>	PAN-FINE
13	RESET	RESET	TILT <input type="text" value="T"/> <input type="text" value="i"/> <input type="text" value="l"/> <input type="text" value="t"/>
14	LAMP ON-OFF (with option LDmx ON)	LAMP ON-OFF (with option LDmx ON)	TILT FINE
15	PAN - TILT TIME (with option Vect ON)	PAN-FINE	RESET
16	COLOUR TIME (with option Vect ON)	TILT FINE	LAMP ON-OFF (with option LDmx ON)
17	BEAM TIME (with option Vect ON)	PAN - TILT TIME (with option Vect ON)	PAN - TILT TIME (with option Vect ON)
18	BEAM SHAPE TIME (with option Vect ON)	COLOUR TIME (with option Vect ON)	COLOUR TIME (with option Vect ON)
19		BEAM TIME (with option Vect ON)	BEAM TIME (with option Vect ON)
20		BEAM SHAPE TIME (with option Vect ON)	BEAM SHAPE TIME (with option Vect ON)